
巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast

巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast

巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast


巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast

巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast

巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast


巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast

巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast

巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast


巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast

巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast

巨怪の怒り
インスタント
クリーチャー１体を対象とする。ターン終了時まで、それは＋２/＋０の修整を受ける。怪物・役割・トークン１つをそれについた状態で生成する。（あなたがコントロールしている役割がすでにそれについていたなら、その役割を墓地に置く。エンチャントしているクリーチャーは＋１/＋１の修整を受けトランプルを持つ。）
「怒りはどこまでも私たちを歪め、壊してしまう。」
――「復讐心とその発露」
U 0110
SOA • JP
墨絵師「御歌頭」/SUMIE OKAZU
™ & © 2026 Wizards of the Coast