Mago del Gremio Selesnya {G/W}{G/W}



Criatura — Hechicero elfo

({G/W} puede pagarse con {G} o con {W}.)

{3}{G}: Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

{3}{W}: Las criaturas que controlas obtienen +1/+1 hasta el final del turno.

2/2

Mark Zug

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 51/60