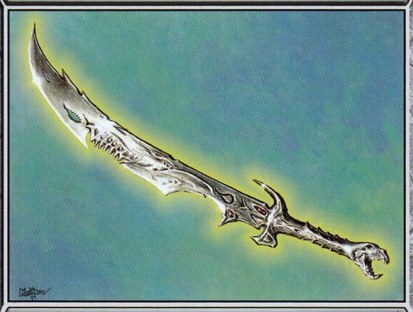
Cimitarra leonina 1



Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

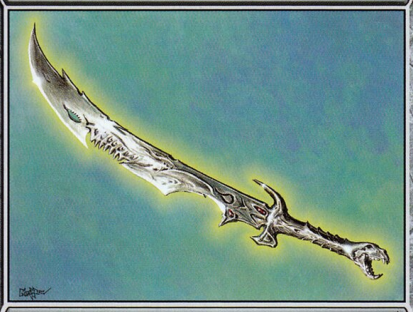
Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1



Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

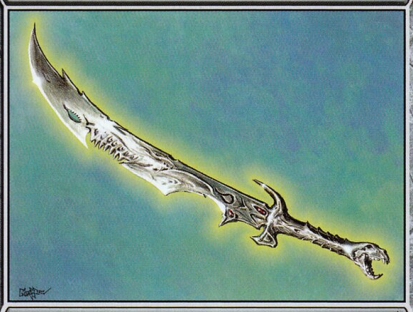
Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1



Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

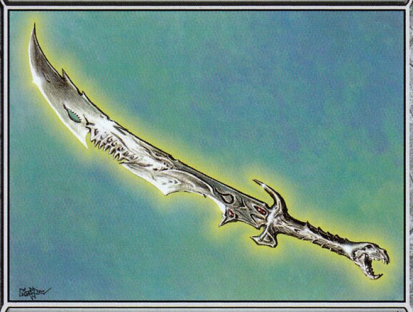
Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1



Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224

Cimitarra leonina 1

Artefacto — Equipo

La criatura equipada obtiene +1/+1.

Equipar 1. *(1: Anexa este equipo a la criatura objetivo que controles. Juega la habilidad de equipar como un conjuro.)*

"Cada rasguño cuenta una historia, y cada mella tiene un nombre. Cuatro generaciones han usado esta espada. No las decepcionarás."
—Iniciación de Laena, cazacielos

Doug Chaffee

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 193/224