起死回生



法术 7

将目标在你坟墓场中的生物牌移回你的手上。

泥土无法留存法术驱使之物。

Illus. Douglas Shuler

TM & © 1993-2001 Wizards of the Coast, Inc. 157/350

起死回生



法术 7

将目标在你坟墓场中的生物牌移回你的手上。

泥土无法留存法术驱使之物。

Illus. Douglas Shuler

TM & © 1993-2001 Wizards of the Coast, Inc. 157/350

起死回生



法术 7

将目标在你坟墓场中的生物牌移回你的手上。

泥土无法留存法术驱使之物。

Illus. Douglas Shuler

TM & © 1993-2001 Wizards of the Coast, Inc. 157/350

起死回生



法术 7

将目标在你坟墓场中的生物牌移回你的手上。

泥土无法留存法术驱使之物。

Illus. Douglas Shuler

TM & © 1993-2001 Wizards of the Coast, Inc. 157/350

起死回生



法术 7

将目标在你坟墓场中的生物牌移回你的手上。

泥土无法留存法术驱使之物。

Illus. Douglas Shuler

TM & © 1993-2001 Wizards of the Coast, Inc. 157/350

起死回生



法术 7

将目标在你坟墓场中的生物牌移回你的手上。

泥土无法留存法术驱使之物。

Illus. Douglas Shuler

TM & © 1993-2001 Wizards of the Coast, Inc. 157/350

起死回生



法术 7

将目标在你坟墓场中的生物牌移回你的手上。

泥土无法留存法术驱使之物。

Illus. Douglas Shuler

TM & © 1993-2001 Wizards of the Coast, Inc. 157/350

起死回生



法术 7

将目标在你坟墓场中的生物牌移回你的手上。

泥土无法留存法术驱使之物。

Illus. Douglas Shuler

TM & © 1993-2001 Wizards of the Coast, Inc. 157/350

起死回生



法术 7

将目标在你坟墓场中的生物牌移回你的手上。

泥土无法留存法术驱使之物。

Illus. Douglas Shuler

TM & © 1993-2001 Wizards of the Coast, Inc. 157/350