Masticore melena de navajas 5



Criatura artefacto — Masticore

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Al comienzo de tu mantenimiento, sacrifica la Masticore melena de navajas a menos que descartes una carta.

Al comienzo de tu paso de robar, puedes hacer que la Masticore melena de navajas le haga 3 puntos de daño a la criatura objetivo.

5/5

Jim Murray

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 198/224

Masticore melena de navajas 5

Criatura artefacto — Masticore

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Al comienzo de tu mantenimiento, sacrifica la Masticore melena de navajas a menos que descartes una carta.

Al comienzo de tu paso de robar, puedes hacer que la Masticore melena de navajas le haga 3 puntos de daño a la criatura objetivo.

5/5

Jim Murray

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 198/224

Masticore melena de navajas 5

Criatura artefacto — Masticore

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Al comienzo de tu mantenimiento, sacrifica la Masticore melena de navajas a menos que descartes una carta.

Al comienzo de tu paso de robar, puedes hacer que la Masticore melena de navajas le haga 3 puntos de daño a la criatura objetivo.

5/5

Jim Murray

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 198/224

Masticore melena de navajas 5



Criatura artefacto — Masticore

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Al comienzo de tu mantenimiento, sacrifica la Masticore melena de navajas a menos que descartes una carta.

Al comienzo de tu paso de robar, puedes hacer que la Masticore melena de navajas le haga 3 puntos de daño a la criatura objetivo.

5/5

Jim Murray

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 198/224

Masticore melena de navajas 5

Criatura artefacto — Masticore

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Al comienzo de tu mantenimiento, sacrifica la Masticore melena de navajas a menos que descartes una carta.

Al comienzo de tu paso de robar, puedes hacer que la Masticore melena de navajas le haga 3 puntos de daño a la criatura objetivo.

5/5

Jim Murray

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 198/224

Masticore melena de navajas 5



Criatura artefacto — Masticore

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Al comienzo de tu mantenimiento, sacrifica la Masticore melena de navajas a menos que descartes una carta.

Al comienzo de tu paso de robar, puedes hacer que la Masticore melena de navajas le haga 3 puntos de daño a la criatura objetivo.

5/5

Jim Murray

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 198/224

Masticore melena de navajas 5

Criatura artefacto — Masticore

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Al comienzo de tu mantenimiento, sacrifica la Masticore melena de navajas a menos que descartes una carta.

Al comienzo de tu paso de robar, puedes hacer que la Masticore melena de navajas le haga 3 puntos de daño a la criatura objetivo.

5/5

Jim Murray

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 198/224

Masticore melena de navajas 5

Criatura artefacto — Masticore

Daña primero. *(Esta criatura hace daño de combate antes que las criaturas sin la habilidad de dañar primero.)*

Al comienzo de tu mantenimiento, sacrifica la Masticore melena de navajas a menos que descartes una carta.

Al comienzo de tu paso de robar, puedes hacer que la Masticore melena de navajas le haga 3 puntos de daño a la criatura objetivo.

5/5

Jim Murray

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 198/224