Portadora de la miseria 4



Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4



Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4



Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4



Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Portadora de la miseria 4

Criatura — Zombie

Inspirar temor.

Siempre que la Portadora de la miseria haga daño de combate a un jugador, puedes regresar la carta de criatura objetivo de tu cementerio a tu mano.

Matt Thompson

2/3

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60