虎影百合子 1黑骷



传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷



传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷



传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷



传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast

虎影百合子 1黑骷

传奇生物—人类 / 忍者

指挥官忍术 黑骷（黑骷，将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物移回其拥有者手上：将此牌从你手上或统帅区横置放进战场，且正进行攻击。）

每当一个由你操控的忍者对任一牌手造成战斗伤害时，展示你的牌库顶牌，并将该牌置于你手上。每位对手各失去等同于该牌之总法术力费用的生命。

1/3

002/002 P Commander
PRM ★CS Yongjae Choi

™ & © 2021 Wizards of the Coast