Obelisco de Grixis 3



Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3



Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3



Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3



Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224

Obelisco de Grixis 3

Artefacto

: Agrega , , o a tu reserva de maná.

Como la mayoría de las cosas en Grixis, los obeliscos que quedan del tiempo de Alara ahora existen para un provecho siniestro.

Nils Hamm

™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 195/224