Pabellón de Wirewood



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.
{1}{G}, {T}: Endereza el Elfo objetivo.

Anthony S. Waters

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Pabellón de Wirewood



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.
{1}{G}, {T}: Endereza el Elfo objetivo.

Anthony S. Waters

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Pabellón de Wirewood



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.
{1}{G}, {T}: Endereza el Elfo objetivo.

Anthony S. Waters

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Pabellón de Wirewood



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.
{1}{G}, {T}: Endereza el Elfo objetivo.

Anthony S. Waters

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Pabellón de Wirewood



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.
{1}{G}, {T}: Endereza el Elfo objetivo.

Anthony S. Waters

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Pabellón de Wirewood



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.
{1}{G}, {T}: Endereza el Elfo objetivo.

Anthony S. Waters

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Pabellón de Wirewood



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.
{1}{G}, {T}: Endereza el Elfo objetivo.

Anthony S. Waters

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Pabellón de Wirewood



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.
{1}{G}, {T}: Endereza el Elfo objetivo.

Anthony S. Waters

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60

Pabellón de Wirewood



Tierra

{T}: Agrega {1} a tu reserva de maná.
{1}{G}, {T}: Endereza el Elfo objetivo.

Anthony S. Waters

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 28/60