Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar



Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Germinar

Instantáneo

Pon en juego una ficha de criatura Saprolín verde 1/1.

Siglos de conflicto temporal han despojado a Dominaria de sus defensas naturales, pero la naturaleza se defendió con ejércitos que eran poco más que luz de sol y mugre.

Anthony S. Waters

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 41/60