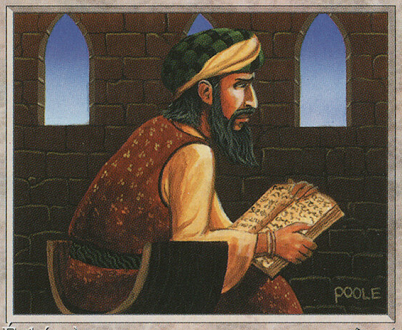
Diété 2

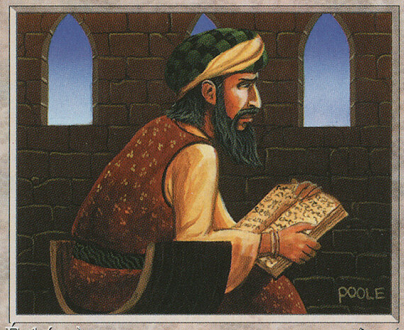


Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

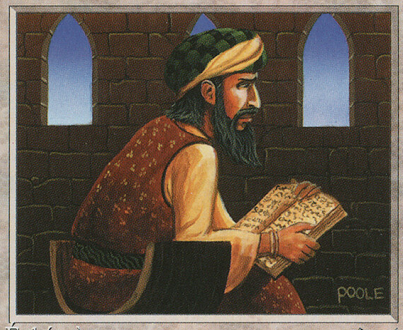


Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2



Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

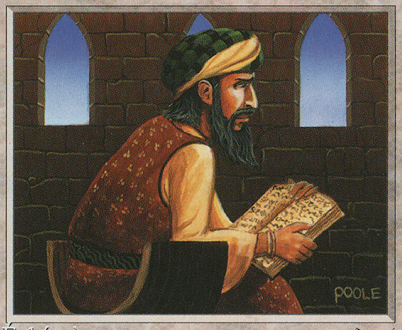
Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

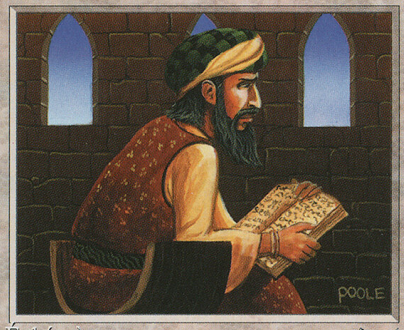


Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

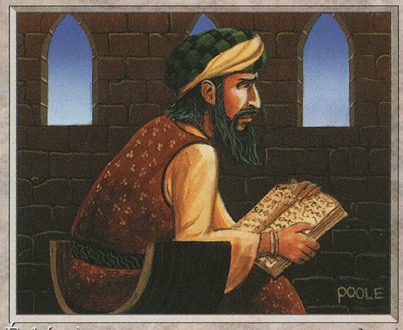


Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2



Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

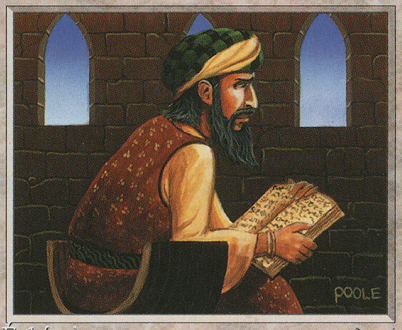
Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

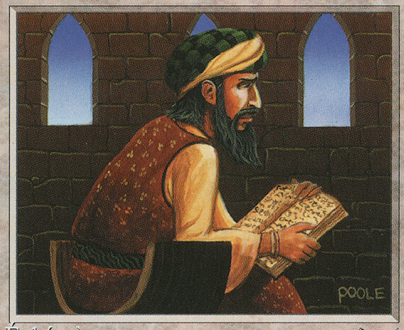


Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

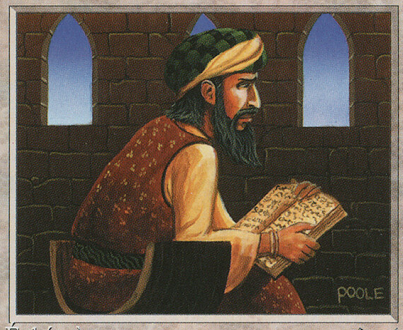


Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2



Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

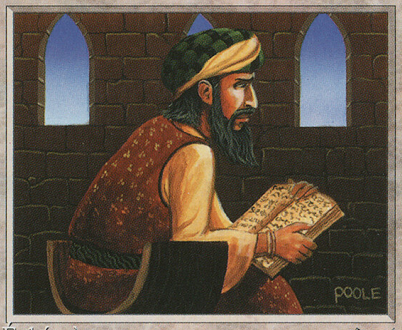
Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

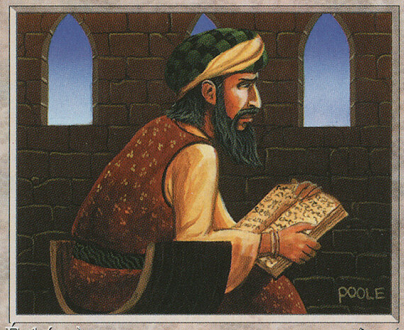


Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

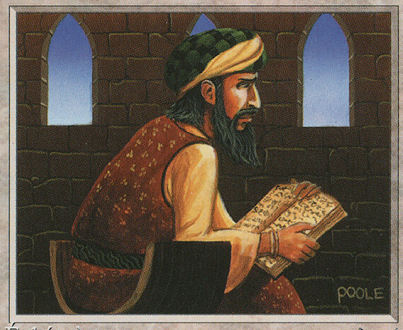


Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2



Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Diété 2

Éphémère

Toutes les créatures bloqueuses gagnent +0/+3 jusqu'à la fin du tour.
« Ô croyants ! Implorez le secours du ciel par la prière et la patience. Dieu est avec les patients. »
— Le Coran, *II : 148.*

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.