Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Voile de pureté



Interruption

Choisissez une carte en train d'être jouée ou déjà en jeu. Cette carte devient de couleur unique blanche. Les coûts de lancement ou de l'entretien du sort, de l'engagement ou de l'activation d'une capacité de la carte ciblée, restent entièrement inchangés.

Illus. Sandra Everingham
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.