Deshidratación 3



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Arnie Swekel
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Deshidratación 3



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Arnie Swekel
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Deshidratación 3



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Arnie Swekel
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Deshidratación 3



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Arnie Swekel
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Deshidratación 3



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Arnie Swekel
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Deshidratación 3



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Arnie Swekel
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Deshidratación 3



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Arnie Swekel
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Deshidratación 3



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Arnie Swekel
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 41/60

Deshidratación 3



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada no se endereza durante el paso de enderezar de su controlador.

Arnie Swekel
™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 41/60