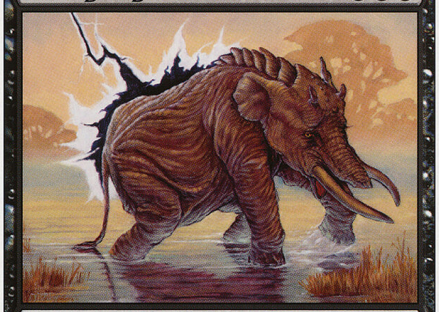
Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

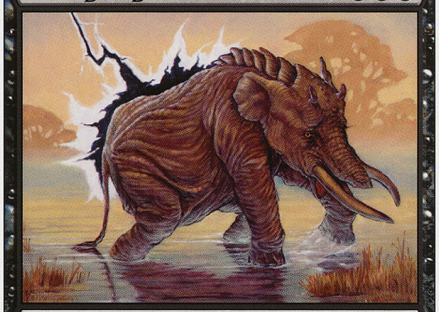
La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

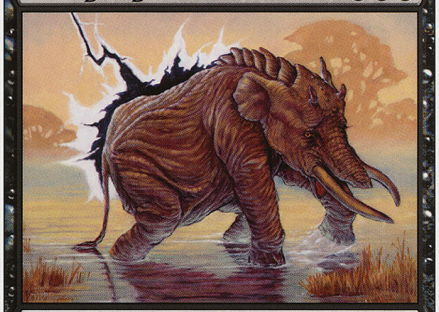
La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

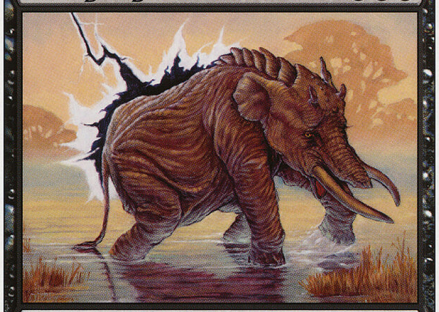
La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1



Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60

Fatiga agobiante 1

Conjuro

La criatura objetivo obtiene -2/-2 hasta el final del turno.

Retrospectiva—1, pagar 3 vidas. *(Puedes jugar esta carta desde tu cementerio pagando su coste de retrospectiva. Luego remuévela del juego.)*

Heather Hudson

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 6/60