Musa nacida de la lava 3



Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3



Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3



Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3



Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Musa nacida de la lava 3

Criatura — Espíritu

Al comienzo del mantenimiento de cada oponente, si ese jugador tiene dos o menos cartas en la mano, la Musa nacida de la lava le hace 3 puntos de daño.

"Su voz es desastre, dolorosa y final."
—Mátoc, lavamante

Brian Snoddy

3/3

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 13/60