Tomo di Jalum 3



Artefatto

2, : Pesca una carta dal grimorio; quindi scegli una carta dalla tua mano e scartala nel cimitero.
A questa reliquia erosa dal tempo si devono molte delle vittorie di Urza. Lui stesso, tuttavia, non riuscì mai a capirne fino in fondo le mistiche rune.

Illus. Tom Wänerstrand
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Tomo di Jalum 3



Artefatto

2, : Pesca una carta dal grimorio; quindi scegli una carta dalla tua mano e scartala nel cimitero.
A questa reliquia erosa dal tempo si devono molte delle vittorie di Urza. Lui stesso, tuttavia, non riuscì mai a capirne fino in fondo le mistiche rune.

Illus. Tom Wänerstrand
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Tomo di Jalum 3



Artefatto

2, : Pesca una carta dal grimorio; quindi scegli una carta dalla tua mano e scartala nel cimitero.
A questa reliquia erosa dal tempo si devono molte delle vittorie di Urza. Lui stesso, tuttavia, non riuscì mai a capirne fino in fondo le mistiche rune.

Illus. Tom Wänerstrand
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Tomo di Jalum 3



Artefatto

2, : Pesca una carta dal grimorio; quindi scegli una carta dalla tua mano e scartala nel cimitero.
A questa reliquia erosa dal tempo si devono molte delle vittorie di Urza. Lui stesso, tuttavia, non riuscì mai a capirne fino in fondo le mistiche rune.

Illus. Tom Wänerstrand
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Tomo di Jalum 3



Artefatto

2, : Pesca una carta dal grimorio; quindi scegli una carta dalla tua mano e scartala nel cimitero.
A questa reliquia erosa dal tempo si devono molte delle vittorie di Urza. Lui stesso, tuttavia, non riuscì mai a capirne fino in fondo le mistiche rune.

Illus. Tom Wänerstrand
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Tomo di Jalum 3



Artefatto

2, : Pesca una carta dal grimorio; quindi scegli una carta dalla tua mano e scartala nel cimitero.
A questa reliquia erosa dal tempo si devono molte delle vittorie di Urza. Lui stesso, tuttavia, non riuscì mai a capirne fino in fondo le mistiche rune.

Illus. Tom Wänerstrand
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Tomo di Jalum 3



Artefatto

2, : Pesca una carta dal grimorio; quindi scegli una carta dalla tua mano e scartala nel cimitero.
A questa reliquia erosa dal tempo si devono molte delle vittorie di Urza. Lui stesso, tuttavia, non riuscì mai a capirne fino in fondo le mistiche rune.

Illus. Tom Wänerstrand
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Tomo di Jalum 3



Artefatto

2, : Pesca una carta dal grimorio; quindi scegli una carta dalla tua mano e scartala nel cimitero.
A questa reliquia erosa dal tempo si devono molte delle vittorie di Urza. Lui stesso, tuttavia, non riuscì mai a capirne fino in fondo le mistiche rune.

Illus. Tom Wänerstrand
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Tomo di Jalum 3



Artefatto

2, : Pesca una carta dal grimorio; quindi scegli una carta dalla tua mano e scartala nel cimitero.
A questa reliquia erosa dal tempo si devono molte delle vittorie di Urza. Lui stesso, tuttavia, non riuscì mai a capirne fino in fondo le mistiche rune.

Illus. Tom Wänerstrand
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.