Titiritero 2 azul



Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul



Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul



Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul



Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60

Titiritero 2 azul

Criatura — Hechicero humano

azul, verde: Gira o endereza la criatura objetivo.

"Hacer que la gente haga lo que quieres es meramente cuestión de decirles lo que quieren oír."

Scott M. Fischer

1/2

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 39/60