Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2



Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1

Ombre glaciale 2

Invoquer : ombre

: +1/+1.
« Qui n'a point vu, aux tristes jours d'hiver
Froids et obscurs, la terre morne et sombre,
Pleine de nuit et d'une mauvaise ombre,
Où le Soleil ne se daigne lever ? »
– Ronsard, Pièces retranchées.

Illus. Douglas Shuler
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/1