バルダーズ・ゲートのクライドル



伝説のクリーチャー ― 人間・エルフ・ならず者

バルダーズ・ゲートのクライドルがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、そのプレイヤーは1点のライフを失いカード1枚を切削する。その後、あなたは1点のライフを得て占術1を行う。

あなたが攻撃するたび、クリーチャー1体を対象とする。あなたは2を支払ってもよい。そうしたなら、このターン、それはブロックされない。

1/3

003/003 P PWCS 2022 Spring
PRM★JP ▶山宗/SANSYU

™ & © 2022 Wizards of the Coast

バルダーズ・ゲートのクライドル

伝説のクリーチャー ― 人間・エルフ・ならず者

バルダーズ・ゲートのクライドルがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、そのプレイヤーは1点のライフを失いカード1枚を切削する。その後、あなたは1点のライフを得て占術1を行う。

あなたが攻撃するたび、クリーチャー1体を対象とする。あなたは2を支払ってもよい。そうしたなら、このターン、それはブロックされない。

1/3

003/003 P PWCS 2022 Spring
PRM★JP ▶山宗/SANSYU

™ & © 2022 Wizards of the Coast

バルダーズ・ゲートのクライドル

伝説のクリーチャー ― 人間・エルフ・ならず者

バルダーズ・ゲートのクライドルがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、そのプレイヤーは1点のライフを失いカード1枚を切削する。その後、あなたは1点のライフを得て占術1を行う。

あなたが攻撃するたび、クリーチャー1体を対象とする。あなたは2を支払ってもよい。そうしたなら、このターン、それはブロックされない。

1/3

003/003 P PWCS 2022 Spring
PRM★JP ▶山宗/SANSYU

™ & © 2022 Wizards of the Coast

バルダーズ・ゲートのクライドル

伝説のクリーチャー ― 人間・エルフ・ならず者

バルダーズ・ゲートのクライドルがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、そのプレイヤーは1点のライフを失いカード1枚を切削する。その後、あなたは1点のライフを得て占術1を行う。

あなたが攻撃するたび、クリーチャー1体を対象とする。あなたは2を支払ってもよい。そうしたなら、このターン、それはブロックされない。

1/3

003/003 P PWCS 2022 Spring
PRM★JP ▶山宗/SANSYU

™ & © 2022 Wizards of the Coast

バルダーズ・ゲートのクライドル

伝説のクリーチャー ― 人間・エルフ・ならず者

バルダーズ・ゲートのクライドルがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、そのプレイヤーは1点のライフを失いカード1枚を切削する。その後、あなたは1点のライフを得て占術1を行う。

あなたが攻撃するたび、クリーチャー1体を対象とする。あなたは2を支払ってもよい。そうしたなら、このターン、それはブロックされない。

1/3

003/003 P PWCS 2022 Spring
PRM★JP ▶山宗/SANSYU

™ & © 2022 Wizards of the Coast

バルダーズ・ゲートのクライドル

伝説のクリーチャー ― 人間・エルフ・ならず者

バルダーズ・ゲートのクライドルがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、そのプレイヤーは1点のライフを失いカード1枚を切削する。その後、あなたは1点のライフを得て占術1を行う。

あなたが攻撃するたび、クリーチャー1体を対象とする。あなたは2を支払ってもよい。そうしたなら、このターン、それはブロックされない。

1/3

003/003 P PWCS 2022 Spring
PRM★JP ▶山宗/SANSYU

™ & © 2022 Wizards of the Coast

バルダーズ・ゲートのクライドル

伝説のクリーチャー ― 人間・エルフ・ならず者

バルダーズ・ゲートのクライドルがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、そのプレイヤーは1点のライフを失いカード1枚を切削する。その後、あなたは1点のライフを得て占術1を行う。

あなたが攻撃するたび、クリーチャー1体を対象とする。あなたは2を支払ってもよい。そうしたなら、このターン、それはブロックされない。

1/3

003/003 P PWCS 2022 Spring
PRM★JP ▶山宗/SANSYU

™ & © 2022 Wizards of the Coast

バルダーズ・ゲートのクライドル

伝説のクリーチャー ― 人間・エルフ・ならず者

バルダーズ・ゲートのクライドルがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、そのプレイヤーは1点のライフを失いカード1枚を切削する。その後、あなたは1点のライフを得て占術1を行う。

あなたが攻撃するたび、クリーチャー1体を対象とする。あなたは2を支払ってもよい。そうしたなら、このターン、それはブロックされない。

1/3

003/003 P PWCS 2022 Spring
PRM★JP ▶山宗/SANSYU

™ & © 2022 Wizards of the Coast