

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Des cendres aux cendres.

1



Rituel



Des cendres aux cendres retire deux créatures (qui ne sont pas des créatures-artefacts) ciblées de la partie, et vous inflige 5 points de dégâts.

Illus. Drew Tucker

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.