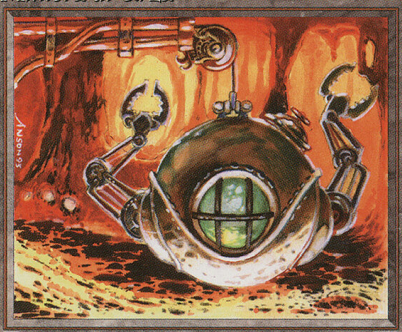
Miniera di Urza

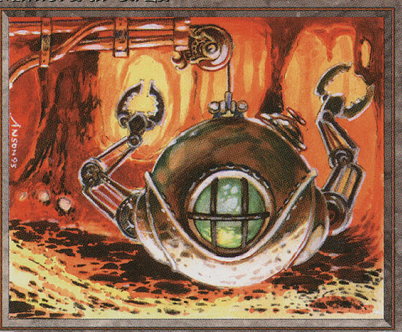


Terra

{T}: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi due mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
Durante l'epoca degli inventori, le miniere erano numerose quanto le città.

Illus. Anson Maddocks
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Miniera di Urza

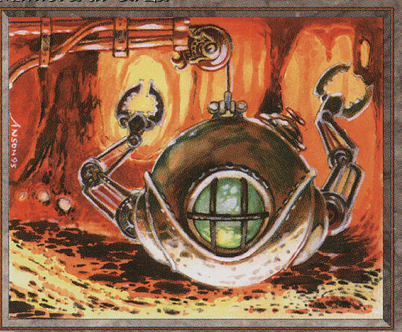


Terra

{T}: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi due mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
Durante l'epoca degli inventori, le miniere erano numerose quanto le città.

Illus. Anson Maddocks
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Miniera di Urza

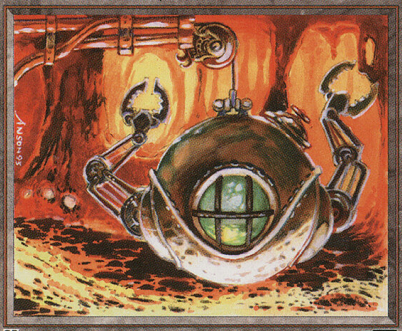


Terra

{T}: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi due mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
Durante l'epoca degli inventori, le miniere erano numerose quanto le città.

Illus. Anson Maddocks
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Miniera di Urza



Terra

{T}: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi due mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
Durante l'epoca degli inventori, le miniere erano numerose quanto le città.

Illus. Anson Maddocks
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.