Orgullo de Wirewood



Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood



Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood



Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood



Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60

Orgullo de Wirewood

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+X hasta el final del turno, donde X es el número de Elfos en juego.

"Aunque puedes dejar este refugio que encontramos, que nuestra fuerza nunca te deje".

Dave Dorman

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 44/60