

幽霊の裁き, ケイ

2

伝説のブレインズウォーカー ケイ

あなたがコントロールしているクリーチャーやあなたの墓地にあるクリーチャー・カードである1つ以上が追放領域に置かれるたび、あなたがコントロールしているトークン1つを対象とする。それらの追放されているカードの中からクリーチャー・カード1枚を選んでよい。ターン終了時まで、そのトークンは飛行を持つことを除きその選んだカードのコピーになる。

+2 : 課報2を行う。その後、墓地にあるカード1枚を追放する。

+1 : 飛行を持つ白黒の1/1のスピリット・クリーチャー・トークン1体を生成する。

-2 : あなたがコントロールしているクリーチャー1体を対象とし、あなたがでない各プレイヤーにつきそれぞれ、そのプレイヤーがコントロールしているクリーチャー最大1体を対象とする。その前者を追放する。それらの後者を追放する。

3

P 0001 PWFM 2024 Autumn

PRM ★ JP 西木あれく/AREKU NISHIKI

TM & © 2024 Wizards of the Coast

幽霊の裁き, ケイ

2

伝説のブレインズウォーカー ケイ

あなたがコントロールしているクリーチャーやあなたの墓地にあるクリーチャー・カードである1つ以上が追放領域に置かれるたび、あなたがコントロールしているトークン1つを対象とする。それらの追放されているカードの中からクリーチャー・カード1枚を選んでよい。ターン終了時まで、そのトークンは飛行を持つことを除きその選んだカードのコピーになる。

+2 : 課報2を行う。その後、墓地にあるカード1枚を追放する。

+1 : 飛行を持つ白黒の1/1のスピリット・クリーチャー・トークン1体を生成する。

-2 : あなたがコントロールしているクリーチャー1体を対象とし、あなたがでない各プレイヤーにつきそれぞれ、そのプレイヤーがコントロールしているクリーチャー最大1体を対象とする。その前者を追放する。それらの後者を追放する。

3

P 0001 PWFM 2024 Autumn

PRM ★ JP 西木あれく/AREKU NISHIKI

TM & © 2024 Wizards of the Coast

幽霊の裁き, ケイ

2

伝説のブレインズウォーカー ケイ

あなたがコントロールしているクリーチャーやあなたの墓地にあるクリーチャー・カードである1つ以上が追放領域に置かれるたび、あなたがコントロールしているトークン1つを対象とする。それらの追放されているカードの中からクリーチャー・カード1枚を選んでよい。ターン終了時まで、そのトークンは飛行を持つことを除きその選んだカードのコピーになる。

+2 : 課報2を行う。その後、墓地にあるカード1枚を追放する。

+1 : 飛行を持つ白黒の1/1のスピリット・クリーチャー・トークン1体を生成する。

-2 : あなたがコントロールしているクリーチャー1体を対象とし、あなたがでない各プレイヤーにつきそれぞれ、そのプレイヤーがコントロールしているクリーチャー最大1体を対象とする。その前者を追放する。それらの後者を追放する。

3

P 0001 PWFM 2024 Autumn

PRM ★ JP 西木あれく/AREKU NISHIKI

TM & © 2024 Wizards of the Coast

幽霊の裁き, ケイ

2

伝説のブレインズウォーカー ケイ

あなたがコントロールしているクリーチャーやあなたの墓地にあるクリーチャー・カードである1つ以上が追放領域に置かれるたび、あなたがコントロールしているトークン1つを対象とする。それらの追放されているカードの中からクリーチャー・カード1枚を選んでよい。ターン終了時まで、そのトークンは飛行を持つことを除きその選んだカードのコピーになる。

+2 : 課報2を行う。その後、墓地にあるカード1枚を追放する。

+1 : 飛行を持つ白黒の1/1のスピリット・クリーチャー・トークン1体を生成する。

-2 : あなたがコントロールしているクリーチャー1体を対象とし、あなたがでない各プレイヤーにつきそれぞれ、そのプレイヤーがコントロールしているクリーチャー最大1体を対象とする。その前者を追放する。それらの後者を追放する。

3

P 0001 PWFM 2024 Autumn

PRM ★ JP 西木あれく/AREKU NISHIKI

TM & © 2024 Wizards of the Coast