Plateau



Terrain

: Ajoutez ◑ ou ● à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une montagne et comme une plaine. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Drew Tucker

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Plateau



Terrain

: Ajoutez ◑ ou ● à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une montagne et comme une plaine. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Drew Tucker

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Plateau



Terrain

: Ajoutez ◑ ou ● à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une montagne et comme une plaine. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Drew Tucker

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Plateau



Terrain

: Ajoutez ◑ ou ● à votre réserve de mana. Ce terrain est considéré à la fois comme une montagne et comme une plaine. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Drew Tucker

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.