時を解す者、テフェリー 1



伝説のプレインズウォーカー ― テフェリー

各対戦相手はそれぞれ、自分がソーサリーを唱えられるときにのみ呪文を唱えられる。

+1：あなたの次のターンまで、あなたはソーサリー・呪文を、それが瞬速を持っているかのように唱えてもよい。

−3：アーティファクトかクリーチャーかエンチャント、最大１つを対象とし、それをオーナーの手札に戻す。カードを１枚引く。

4

221/264 R
WAR • JP ▶獅子猿 / Shishizaru

™ & © 2019 Wizards of the Coast

時を解す者、テフェリー 1

伝説のプレインズウォーカー ― テフェリー

各対戦相手はそれぞれ、自分がソーサリーを唱えられるときにのみ呪文を唱えられる。

+1：あなたの次のターンまで、あなたはソーサリー・呪文を、それが瞬速を持っているかのように唱えてもよい。

−3：アーティファクトかクリーチャーかエンチャント、最大１つを対象とし、それをオーナーの手札に戻す。カードを１枚引く。

4

221/264 R
WAR • JP ▶獅子猿 / Shishizaru

™ & © 2019 Wizards of the Coast

時を解す者、テフェリー 1

伝説のプレインズウォーカー ― テフェリー

各対戦相手はそれぞれ、自分がソーサリーを唱えられるときにのみ呪文を唱えられる。

+1：あなたの次のターンまで、あなたはソーサリー・呪文を、それが瞬速を持っているかのように唱えてもよい。

−3：アーティファクトかクリーチャーかエンチャント、最大１つを対象とし、それをオーナーの手札に戻す。カードを１枚引く。

4

221/264 R
WAR • JP ▶獅子猿 / Shishizaru

™ & © 2019 Wizards of the Coast

時を解す者、テフェリー 1

伝説のプレインズウォーカー ― テフェリー

各対戦相手はそれぞれ、自分がソーサリーを唱えられるときにのみ呪文を唱えられる。

+1：あなたの次のターンまで、あなたはソーサリー・呪文を、それが瞬速を持っているかのように唱えてもよい。

−3：アーティファクトかクリーチャーかエンチャント、最大１つを対象とし、それをオーナーの手札に戻す。カードを１枚引く。

4

221/264 R
WAR • JP ▶獅子猿 / Shishizaru

™ & © 2019 Wizards of the Coast