Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3



Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Gnarr de manada 3

Criatura — Bestia

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.

Daren Bader

2/2

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60