## Gnarr de manada



**Criatura — Bestia**

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

*Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.*

2/2

Daren Bader

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60


## Gnarr de manada



**Criatura — Bestia**

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

*Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.*

2/2

Daren Bader

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60



## Gnarr de manada



**Criatura — Bestia**

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

*Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.*

2/2

Daren Bader

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60



## Gnarr de manada



**Criatura — Bestia**

Siempre que otra criatura entre en juego bajo tu control, el Gnarr de manada obtiene +2/+2 hasta el final del turno.

*Hace tiempo, encontrar un gnarr solitario era una señal de buena suerte. Ahora se convirtieron en una manada de cazadores salvajes, una señal de peligro inminente.*

2/2

Daren Bader

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 17/60